



De la maison à l'école
514.337.8866

Formulaire d'inscription : groupes été 2010

Nom de l'enfant : _____

Le dossier de l'enfant est déjà ouvert ? oui non

Est-ce que l'enfant a reçu un diagnostic ? oui non

Si oui, lequel : _____

Date de naissance : _____ / _____ / _____
jour mois année

Degré académique : _____ Type de classe : _____

Noms des parents : _____

Adresse : _____

Code postal : _____

Téléphone : _____

Télécopieur : _____

Courriel : _____

Mon enfant est suivi en ergothérapie ? oui non

Si oui, nom de l'ergothérapeute : _____

L'enfant a été référé par : _____

PROCÉDURE D'INSCRIPTION

Choix du groupe, de l'horaire et calcul du coût total

1) Dans le tableau à droite, veuillez choisir les groupes auxquels vous désirez inscrire votre enfant en cochant les cases correspondantes et **en précisant le numéro de groupe et la ville** (par exemple : Laval, groupe 2).

2) Ensuite, veuillez calculer la somme des coûts des groupes choisis et inscrire le résultat sur la ligne **coût total**.

3) Postez ensuite ce formulaire d'inscription en joignant un chèque **daté du 25 mai 2010 au nom de E.D.M.E. au montant du coût total** que vous avez obtenu à l'adresse suivante :

(Pour le groupe de vélo, Les vélotyransaires, la date limite d'inscription est le 1er mai 2010 et les chèques doivent être datés du 1er mai 2010.)

EDME

1020 Henri-Bourassa est
Montréal (Qc)
H2C 1G2

Veuillez noter qu'aucun remboursement ne sera effectué après le 25 mai 2010, sauf pour le groupe de vélo pour lequel la date limite est le 1er mai 2010.

ville et numéro de groupe

SALUT MA GANG 600.00\$ _____

AU JEU ! 600.00\$ _____

DÉFI MONTAGNE 510.00\$ _____

LE CLUB DES VÉLOTYRANOSAURES 270.00\$ _____

LA FORTESSE ATTACHÉE 600.00\$ _____

GYM TONIC 550.00\$ _____

À LA RECHERCHE DU CAPITAINE ALPHABITS 600.00\$ _____

COORDINATION HAUTE RÉOLUTION 900.00\$ _____

APPRENDS-MOI MES AMIS 1000.00\$ _____

AU PAYS DES MAINS EN L'AIR 600.00\$ _____

LES DOIGTS MAGIQUES 550.00\$ _____

RIGOL-EAU ! à déterminer _____

COÛT TOTAL _____